Kravspecifikation

**Navn: Esben Tind**

**Projektnavn: Wordle Wordsearch**

|  |
| --- |
| **Introduktion til projektet** |
| Wordle er et spil, hvor spilleren skal forsøge at gætte et ord. For hvert gæt spilleren foretager, angiver spillet hvorvidt et tegn findes i det ønskede ord, og hvorvidt det er på den rigtige placering.  Spilleren skal som udgangspunkt gætte et ord på fem tegn, og har seks forsøg til dette.  Jeg har tænkt mig at lave det som en konsol-app, og muligvis tilføje en HTML/JS-baseret frontend, hvis der er tid til overs. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Teknisk information** | |
| **Kodesprog** | PHP |
| **Framework** | Symfony/console |

|  |
| --- |
| **Funktionelle krav** (Hvad skal essentielt for at dit program virker) |
| * Parsing af ord-database (txt med et ord pr. linje). Dette skal muligvis sættes i en rigtig database, for effektivitetens skyld. * Tracking af brugerens hidtige gæt. * Farvelægning af gættede tegn, der viser status for hvert tegn (korrekt tegn, korrekt placering). * Oversigt over allerede gættede bogstaver. * Opslag i database ved gæt, om hvorvidt det gættede ord findes i listen. Hvis det ikke findes, skal spilleren have info om dette (det koster ikke spilleren et gæt). |

|  |
| --- |
| **Andre features** |
| * Difficulties, både custom og preset. * Gemme en bruger på brugernavn, samt gemme brugerens statistik. * Highscore liste. * Implementering af andre ordbøger (dansk, pokemon, måske flere?). |

|  |  |
| --- | --- |
| **Planlægning** | |
| **Dag** | **Opgave** |
| Mandag | Research og planlægning af app-design og logik. Opsætning af app og framework. |
| Tirsdag | Programmering af models til gæt, tegn, spiller (navn, liv etc), samt unit-tests til disse. |
| Onsdag | Udvikling af controller til selve appen. |
| Torsdag | Fortsat udvikling af controller, og begyndelse af view udvikling. |
| Fredag | View udvikling og formatering. |
| Mandag | Unittests til view, og håndtering af edge-cases i controller. |
| Tirsdag | Test af app, debug fejlfinding etc. Opsætning af PowerPoint. |
| Torsdag | Buffer, evt. html/js frontend opsætning. |